

Jean-Michel Bélanger



Langues

- **Langues parlées**
 - Français
 - Anglais
- **Langues écrites**
 - Français
 - Anglais

Contact

- **Téléphone**
438 824-2180
- **Courriel**
jymbelanger@gmail.com
- **LinkedIn**
[Voir le profil](#)
- **Portfolio**
[Voir le portfolio](#)



Profil

- **Concepteur-rédacteur** spécialisé en jeux vidéo, avec plus de **6 ans d'expérience en création de contenu**, dont **3 ans dans l'industrie vidéoludique**.
- Formé en **design de jeux** et en **communication**, je conçois des **jeux** et des **récits**, en alliant créativité, clarté, accessibilité numérique et expérience utilisateur (UX).
- Passionné par la **narration interactive** et la **conception de jeux**, je possède de solides compétences en **rédaction** et en **coordination de projets**, ainsi qu'une maîtrise avancée des logiciels **Microsoft 365**, **Google Workspace** et **Adobe Creative Cloud**.
- Parcours soutenu par **8 années d'études universitaires** dans les domaines de la communication et du jeu vidéo.

Formations académiques

2024 — en cours | Maîtrise en communication (concentration jeux vidéo et ludification)

Université du Québec à Montréal

2018 — 2019 | D.E.S.S. en design de jeux

Université de Montréal

2015 — 2018 | Baccalauréat en sciences de la communication

Université de Montréal

Expériences professionnelles significatives

2024 — aujourd'hui | Guide-animateur

Hydro-Québec

- Animer des visites guidées et communiquer les thématiques à diverses clientèles.
- Collaborer et participer à la réalisation de certaines activités culturelles.
- Contribuer aux différentes tâches propres à l'accueil de visiteurs et de visiteuses.

2024 — aujourd'hui | Enseignant suppléant

Centre de services scolaire de la Vallée-des-Tisserands (CSSVT)

- Consulter et appliquer le plan pédagogique laissé par l'enseignant ou l'enseignante.
- Instaurer un climat propice à l'apprentissage et faire respecter les règles.
- S'adapter aux niveaux scolaires et aux différentes matières.

2020 — 2024 | Concepteur-rédacteur UX spécialisé en accessible

Agence SAT

- Créer du contenu et des formations en lien avec l'accessibilité numérique.
- Réaliser des audits d'accessibilité et rendre des documents numériques accessibles.
- Procéder à des tests utilisateurs et faire des rapports d'analyse UX.

2022 — 2024 | Testeur de jeux vidéo (FQA Test Associate)

Lionbridge

- Mettre en œuvre et exécuter des scénarios de test.
- Tester la qualité des produits et des jeux conformément aux spécifications.
- Signaler les erreurs sur les différents projets et rédiger des rapports de bogues.

Jean-Michel Bélanger

Création de contenu

- [Agence SAT](#)
- [Le Cahier](#)
- [Multijoueur](#)



Expériences professionnelles antérieures

2021 — 2022 | Coordonnateur de projet en création de jeux vidéo

Fusion Jeunesse

- Soutenir les jeunes à travers toutes les étapes du développement d'un jeu vidéo.
- Enseigner à développer une vision analytique et critique de l'univers vidéoludique.
- Concevoir des activités sur la formation technologique et la gestion de projet.

2018 — 2022 | Créateur de contenu

Le Cahier / Multijoueur

- Effectuer de la recherche et de la rédaction d'articles sur divers sujets.
- Développer, rédiger et réviser des contenus pertinents et optimisés pour le SEO.
- Intégrer du contenu et des éléments interactifs sur les diverses plateformes.

2016 — 2022 | Commis-responsable

PJC Jean Coutu

- Assister l'équipe de direction afin de maintenir une bonne image commerciale.
- Veiller au bon fonctionnement et à la propreté de la pharmacie.
- Planifier et superviser le travail à effectuer aux employés.

2018 | Responsable des réseaux sociaux

Back to the Game (B2t Game)

- Assurer la diffusion et la gestion des publications sur les réseaux sociaux.
- Développer une stratégie marketing numérique pour les différents projets.
- Créer du contenu visuel destiné aux réseaux sociaux.



Compétences techniques

- | | |
|-----------------|------------------------|
| • Unity | • Microsoft Word |
| • Unreal Engine | • Microsoft PowerPoint |
| • Construct 3 | • Microsoft Excel |
| • Miro | • Adobe Photoshop |
| • Jira | • Adobe Premiere Pro |
| • Confluence | • Adobe Illustrator |
| • Figma | • Adobe Acrobat |

Compétences humaines

- | | |
|--------------------------|---------------------------|
| • Créativité | • Résolution de problèmes |
| • Esprit d'équipe | • Empathique |
| • Passionné | • Collaboratif |
| • Sens de l'organisation | • Pensée critique |
| • Débrouillard | • Curiosité |
| • Travaillant | • Adaptabilité |
| • Discipliné | • Analytique |